Ж-85
Т-25

Disney · PIXAR

Тачки

2017

0+

БЕЗУМНАЯ ВОСЬМЁРКА

«Тачки 3» ЗНАКОМСТВО С ГЕРОЯМИ

17007
4 607092 440293

РЕКОРДЫ СКОРОСТИ

С ПЕРСОНАЖАМИ НОВОГО ФИЛЬМА!

НЕОБЫЧНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

ЗАКЛАДКИ ДЛЯ КНИГ

КОНТРОЛЬНЫЙ ЛИСТОК
СРОКОВ ВОЗВРАТА
КНИГА ДОЛЖНА БЫТЬ
ВОЗВРАЩЕНА НЕ ПОЗЖЕ
УКАЗАННОГО ЗДЕСЬ СРОКА
Колич. пред. выдач
14/08
25/09
14/XII
5/03
4/09
3 ТМО Т. 3.600.000 З. 290—88

...РАЗИМЫЕ СКОРОСТИ МОЛОДЫХ «ТАЧКИ»

Филиал № 17

КРУС-КОНТРОЛЬ..... НА СТР. 28 29
КРУС БРОСАЕТ ТЕБЕ ВЫЗОВ. ПРИМИ ЕГО И ВЫПОЛНИ ДВА НЕПРОСТЫХ ЗАДАНИЯ.

СОДЕРЖАНИЕ

ВАШ ВЫХОД ..... СТР. 04 12
ИГРЫ ..... СТР. 06 14 16 18 24 28
КОМИКСЫ ..... СТР. 08 20
ПОДЕЛКА ..... СТР. 26
ОТВЕТЫ ..... СТР. 31
АНОНС ..... СТР. 32

гонка продолжается,
пока сверкает
молния

Disney · PIXAR

Тачки 3

В КИНО С 15 ИЮНЯ

Реклама.

6+

©2017 Disney/Pixar

ВСТРЕЧАЙТЕ НОВИНКИ С ЛЮБИМЫМИ ГОНЩИКАМИ!

ДЖЕКСОН ШТОРМ

ДЖЕКСОН ШТОРМ – ГОНЩИК

МЕСТО ЖИТЕЛЬСТВА: США

ОПЫТ: МОЛОДОЙ УЧАСТНИК КУБКА БОЛЬШОГО ПОРШНЯ И УПОРНЫЙ СПОРТСМЕН, ОН СОСРЕДОТОЧЕН И АГРЕССИВЕН, И У НЕГО ЛИШЬ ОДНА ЦЕЛЬ: ПОБЕДА.

ОСОБЕННОСТИ: ОБТЕКАЕМЫЙ КОРПУС, КОНСТРУКЦИЯ И ОСНАЩЕНИЕ ПО ПОСЛЕДНЕМУ СЛОВУ ТЕХНИКИ ДЕЛАЮТ ЕГО САМЫМ ПЕРСПЕКТИВНЫМ СРЕДИ НОВИЧКОВ.

США

© Disney/Pixar

ЧЕСТОЛЮБИВЫЕ ПЛАНЫ

Гонщик-новичок Джексон Шторм всегда мечтал стать чемпионом нового поколения. Благодаря высоким технологиям и целеустремлённости он уже сделал себе имя на гоночной трассе.

ГОНКИ ХАЙ-ТЕК

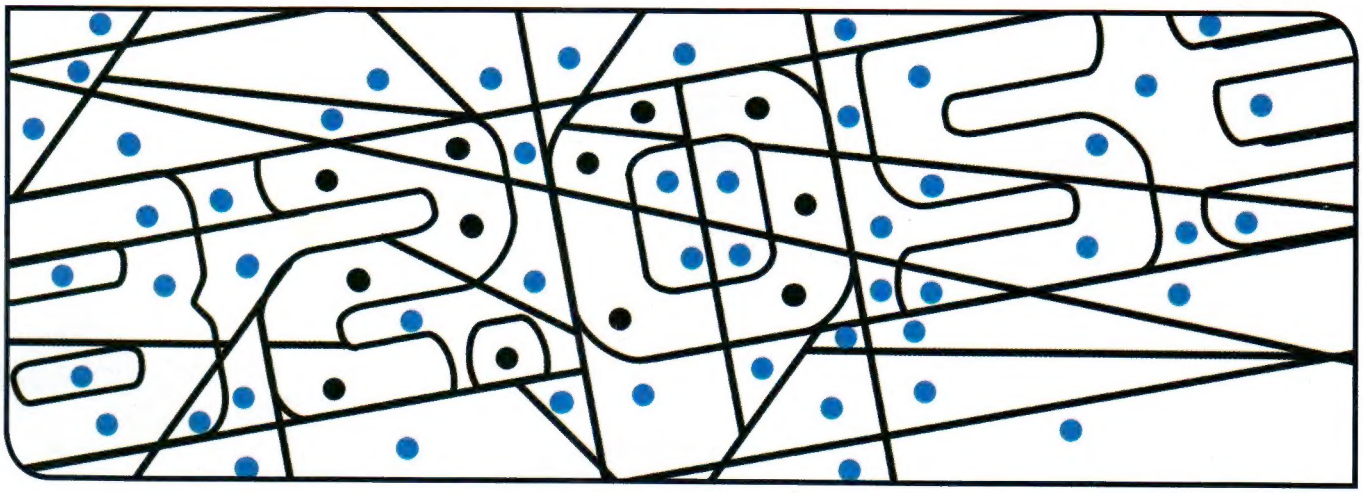
Джексон Шторм тренируется на симуляторе (тренажёре, который позволяет гонщикам тренироваться в виртуальной реальности) и считает, что ему принадлежит будущее гоночного спорта.

НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ

Время Шторма пришло – он готов бросить вызов Молнии Маккуину и уверен, что победит. Каков бы ни был результат, он задаст жару чемпиону!

НОМЕР ПОБЕДИТЕЛЯ

Джексон Шторм считает, что его гоночный номер станет легендой. **Раскрась детали с чёрными точками и узнай, под каким номером он выступает.**



ОТВЕТЫ НА СТР. 31

ШТОРМОВОЙ УДАР

1 ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ КАЧЕСТВА

Отличная аэродинамика, хай-тек-подготовка, мощный двигатель и обаяние: Джексон Шторм создан для победы. Расставь детали по порядку, чтобы подготовить его к гонке.

2 ПУТАНИЦА

Если бы Джексон Шторм мог решать, кого допускать до участия в гонках, Молния и его друзья-«пенсионеры» уступили бы место новому поколению. У противников перепутаны детали. Найди у каждого по три чужих детали.

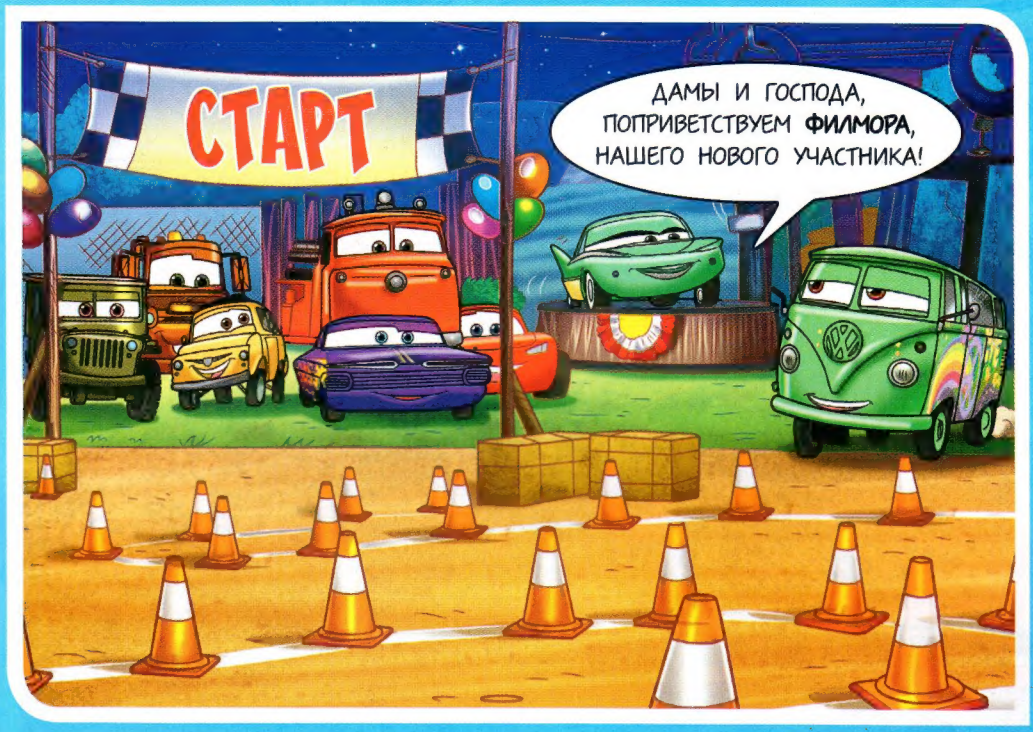
3 ФИНИШНАЯ ЧЕРТА

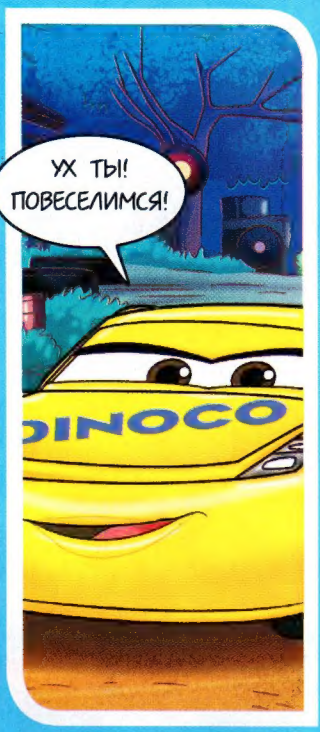
Гонщикам нового поколения необязательно пачкать колёса во время тренировок, у них есть тренажёры. Но на настоящей дороге что-то может отвлечь их внимание. Помоги Джексону Шторму определить дорогу с наименьшим количеством конусов, чтобы быстрее добраться до финиша.

ОТВЕТЫ НА СТР. 31.

ЧУТЬ ПОМЕДЛЕННЕЙ, ПОЖАЛУЙСТА

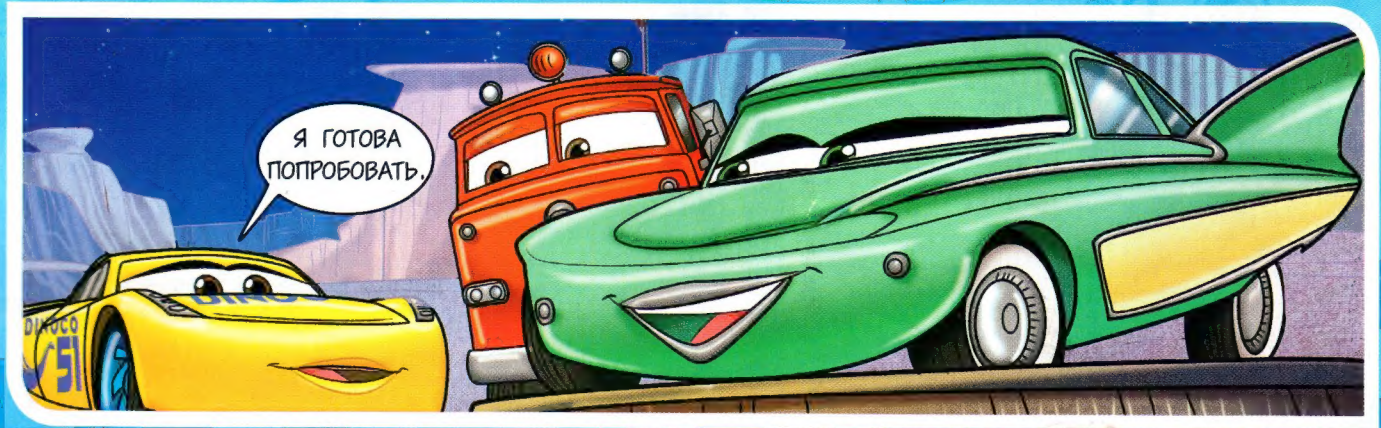
СЦЕНАРИЙ: Davide Costa; ВЁРСТКА: Andrea Greppi; ОБВОДКА:Michela Frare; ЦВЕТ: Kawaii Studio


СТАРТ
ДАМЫ И ГОСПОДА, ПОПРИВЕТСТВУЕМ **ФИЛМОРА**, НАШЕГО НОВОГО УЧАСТНИКА!


УХ ТЫ! ПОВЕСЕЛИМСЯ!

ЭТО САМЫЙ **ПЛАВНЫЙ СТАРТ**, КОТОРЫЙ Я ТОЛЬКО ВИДЕЛА...

...И К **ФИНИШУ** ОН ПОДОШЁЛ ТАК НЕСПЕШНО.
ФИНИШ


Я ГОТОВА ПОПРОБОВАТЬ.

ЭТО БУДЕТ ПРОЩЕ ПРОСТОГО.
DINOCO
ВРРУМ

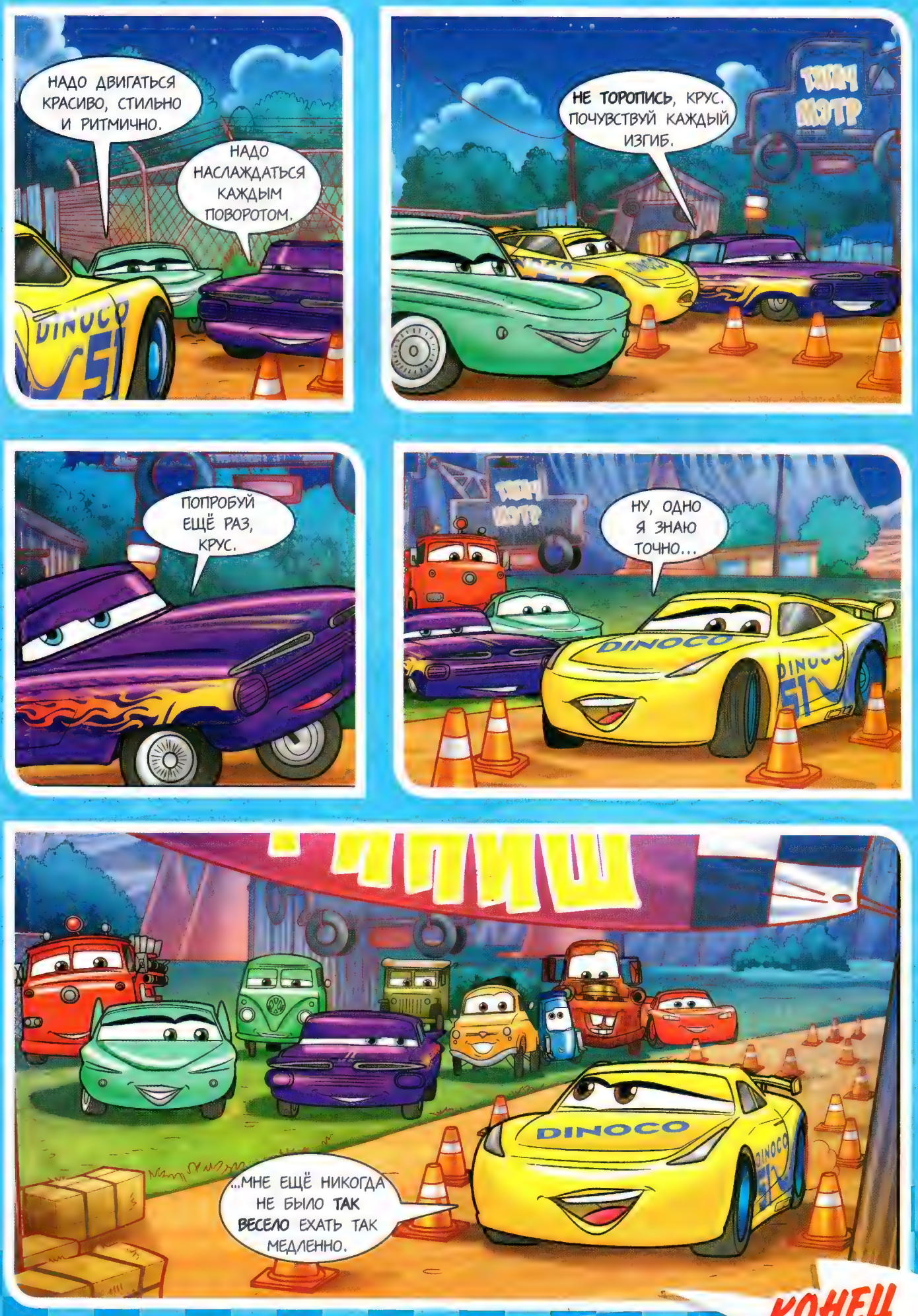
ЛЕГКО...
DINOCO
51

ФИНИШ
...И БЫСТРО!
DINOCO
СКРИИП

?!

ОЙ, Я ЧТО-ТО СДЕЛАЛА НЕ ТАК?
НЕ ПАРЬСЯ, МИЛОЧКА. ПРОСТО ТЫ НЕМНОГО ПОТОРОПИЛАСЬ.
DINOCO

НО Я ДУМАЛА, ЧТО ГОНКУ ВЫИГРЫВАЕТ САМЫЙ БЫСТРЫЙ.
ДА, КОНЕЧНО... ГОНКУ. НО ЭТО НЕ ГОНКА. ЭТО ТАНЕЦ.
DINOCO


НАДО ДВИГАТЬСЯ КРАСИВО, СТИЛЬНО И РИТМИЧНО.
НАДО НАСЛАЖДАТЬСЯ КАЖДЫМ ПОВОРОТОМ.
НЕ ТОРОПИСЬ, КРУС. ПОЧУВСТВУЙ КАЖДЫЙ ИЗГИБ.
ТАЧИ МЭТР
ПОПРОБУЙ ЕЩЁ РАЗ, КРУС.
НУ, ОДНО Я ЗНАЮ ТОЧНО...
...МНЕ ЕЩЁ НИКОГДА НЕ БЫЛО ТАК ВЕСЕЛО ЕХАТЬ ТАК МЕДЛЕННО.
DINOCO
КОНЕЦ

ВСТРЕЧАЙТЕ ВЫЖИВШИХ

Гонки на выживание часто устраивают на сельских ярмарках. Там машины нарочно врезаются друг в друга, ломая кузова. Молния и Крус оценили степень разрушений, когда Безумная Восьмёрка развлекала толпу в Овраге Грома в пятничный вечер.

МИСС КРОШКА

Пощады не жди! Она самая упорная, самая свирепая и самая опасная гонщица из Безумной Восьмёрки. И зрители просто обожают её!

ФАР КОП

Фар Коп бросается в гонку с головой. Он всегда выкладывается на все сто, пока силы не покинут его.

АРМИ АВТОДОМ

Не всякий дом на колёсах – доброжелательный любитель путешествий. Арми уже не молод, но этот минивэн становится опасным, когда участвует в гонках на выживание.

ДОКТОР СКРЕЖЕТ

Если тебе нужна медицинская помощь, не зови Доктора Скрежета. Его главная задача – отправить остальных участников состязания на металлолом.

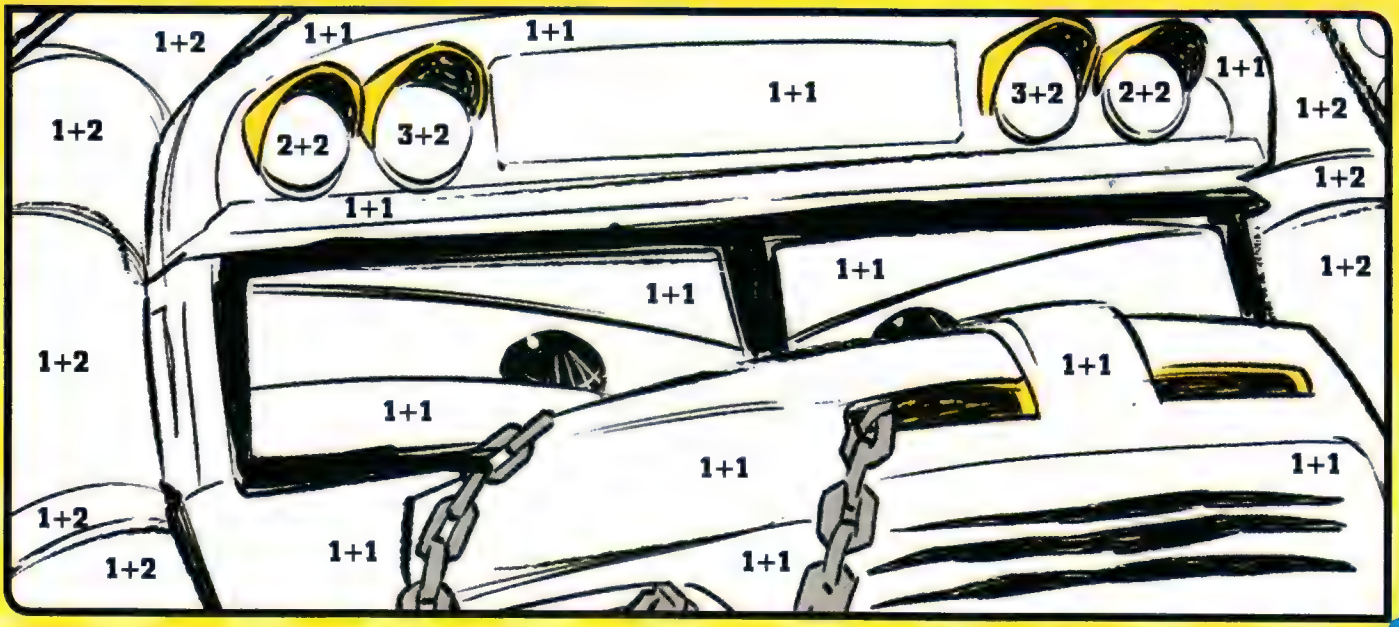
КТО ЗДЕСЬ?

Кто-то из звёзд дерби прячется в клубах дыма. Сложи числа и потом раскрась картинку, чтобы узнать, кто это.

КЛЮЧ К ЦВЕТАМ

2 = **3 =**

4 = **5 =**



ОТВЕТЫ НА СТР. 31

НОВИЧОК ПРОТИВ ЛЕГЕНДЫ

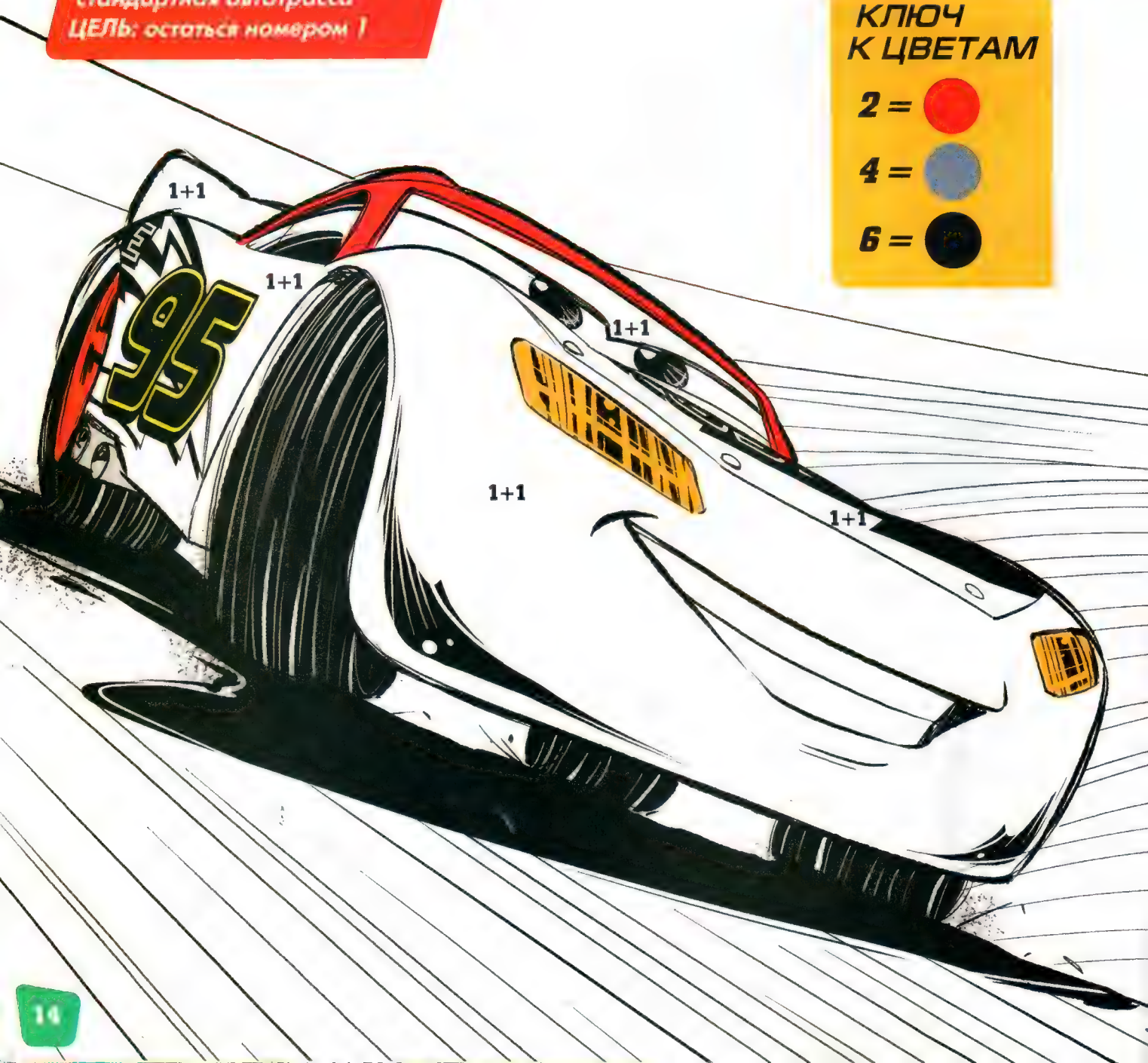
ДАННЫЕ СПОРТСМЕНА

ИМЯ: Молния Маккуин
НОМЕР: 95
СПОНСОР: «Ржавейка»
ТРЕНИРОВОЧНАЯ ТРАССА: стандартная автотрасса
ЦЕЛЬ: остаться номером 1

Пора наконец-то узнать, кто из гонщиков лучший. Раскрась их в сияющие цвета перед соревнованием, используя ключ.

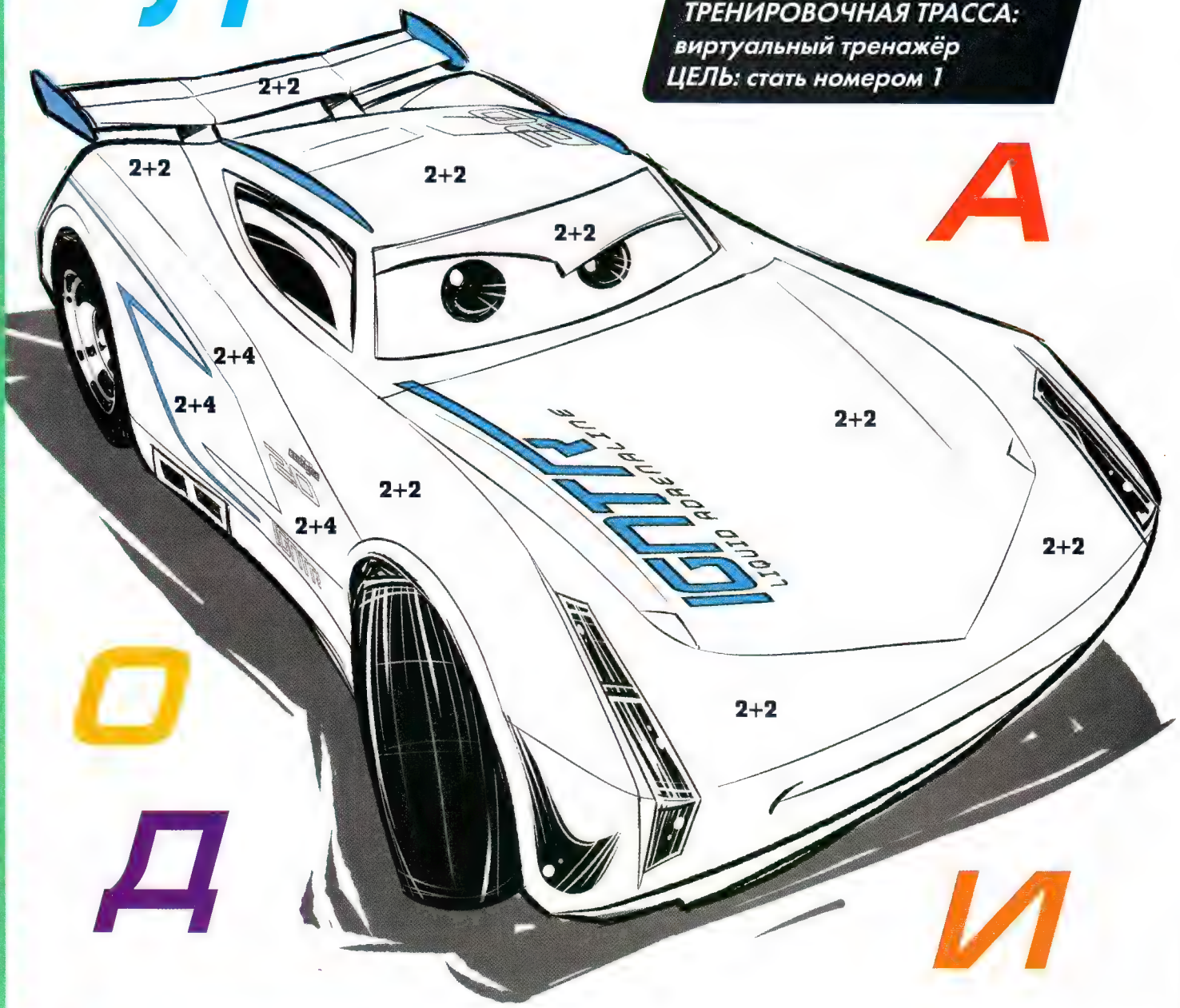
КЛЮЧ К ЦВЕТАМ

2 =
4 =
6 =



ДАННЫЕ СПОРТСМЕНА

ИМЯ: Джексон Шторм
НОМЕР: 2.0
СПОНСОР: «Нитроэйд»
ТРЕНИРОВОЧНАЯ ТРАССА: виртуальный тренажёр
ЦЕЛЬ: стать номером 1



Л Р А О Д И

ПОЕДИНОК

Молния и Джексон Шторм готовятся к состязанию.

Найди на этой странице буквы и расставь их по цвету, чтобы узнать, где состоится их исторический поединок.

Ф

ОТВЕТ НА СТР. 31.

НАПРЯЖЁННАЯ ГОНКА

ПРАВИЛА ДЖЕКСОНА ШТОРМА:

1. Из-за самоуверенности Джексон Шторм совершает ужасную ошибку. Пропусти следующий ход.
2. Мощный двигатель Джексона Шторма позволяет ему выйти в лидеры. Иди на 6 клеток вперёд.

ДЖЕКСОН ШТОРМ

ИНСТРУКЦИИ

Игра для двоих. Игроки ставят фишки или модельки машин на «старт» и по очереди бросают кубик. Попав на поле с правилом, игрок выполняет его. Побеждает тот, кто первым придёт к финишу. Удачи!

КУБИК И ФИШКИ ТЫ НАЙДЁШЬ НА СТР. 31. ИЛИ ИСПОЛЬЗУЙ КАК ФИШКИ ИГРУШЕЧНЫЕ МАШИНКИ.

СТАРТ

ПРАВИЛО 1

ПРАВИЛО 1

ПРАВИЛО 1

ПРАВИЛА МОЛНИИ МАККУИНА:

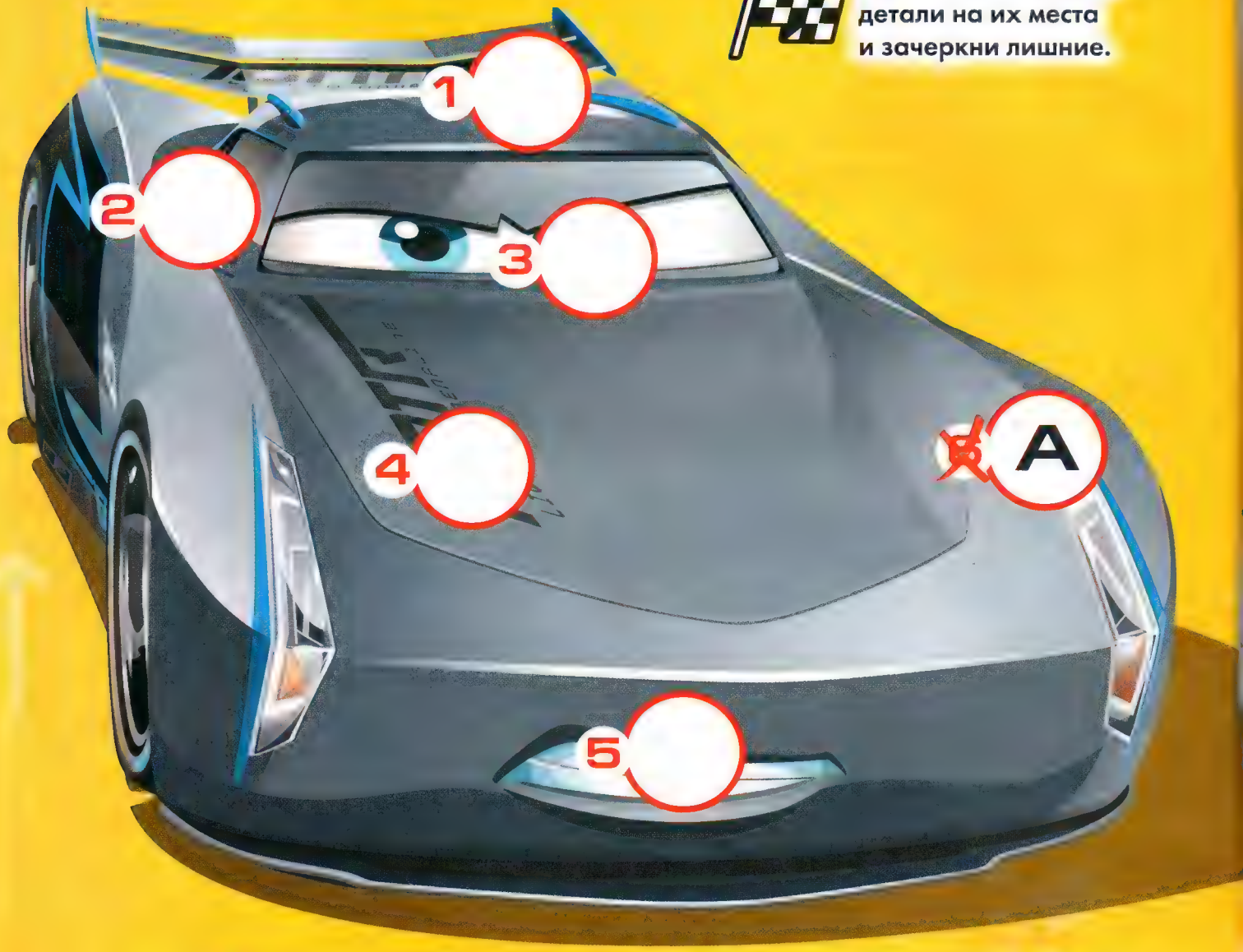
1. Молния — опытнейший гонщик. Иди на 6 клеток вперёд.
2. Молния начинает уставать и отстаёт. Пропусти следующий ход.

МОЛНИЯ МАККУИН

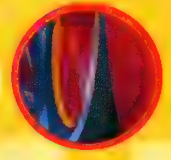
НОВИЧОК БРОСАЕТ ВЫЗОВ

1 СЛАБЫЕ МЕСТА

Многие соперники Джексона Шторма пытались найти его слабое место. Верни недостающие детали на их места и зачеркни лишние.



А 6
Б ...
В ...
Г ...

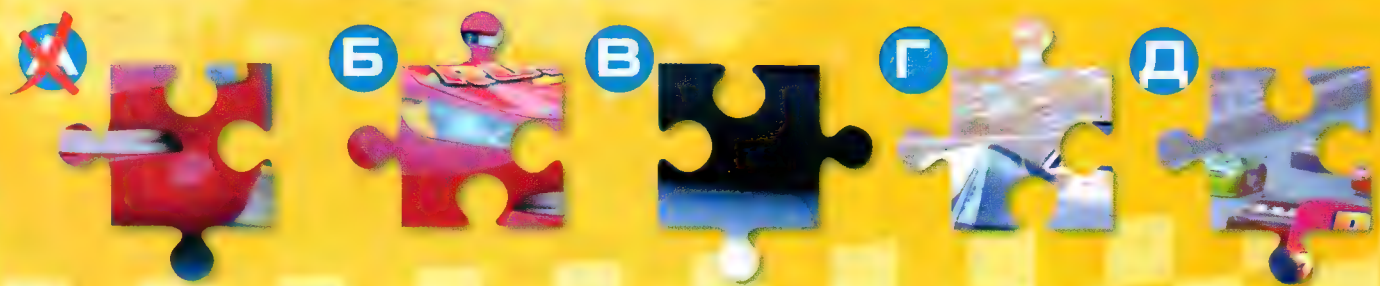
Д ...
Е ...
Ж ...
З ... 

2 ПО ПОРЯДКУ

Джексону Шторму нужно рассортировать новые наклейки. Помоги ему: найди в таблице последовательность, которую видишь ниже. Она встречается дважды по вертикали и дважды по горизонтали.

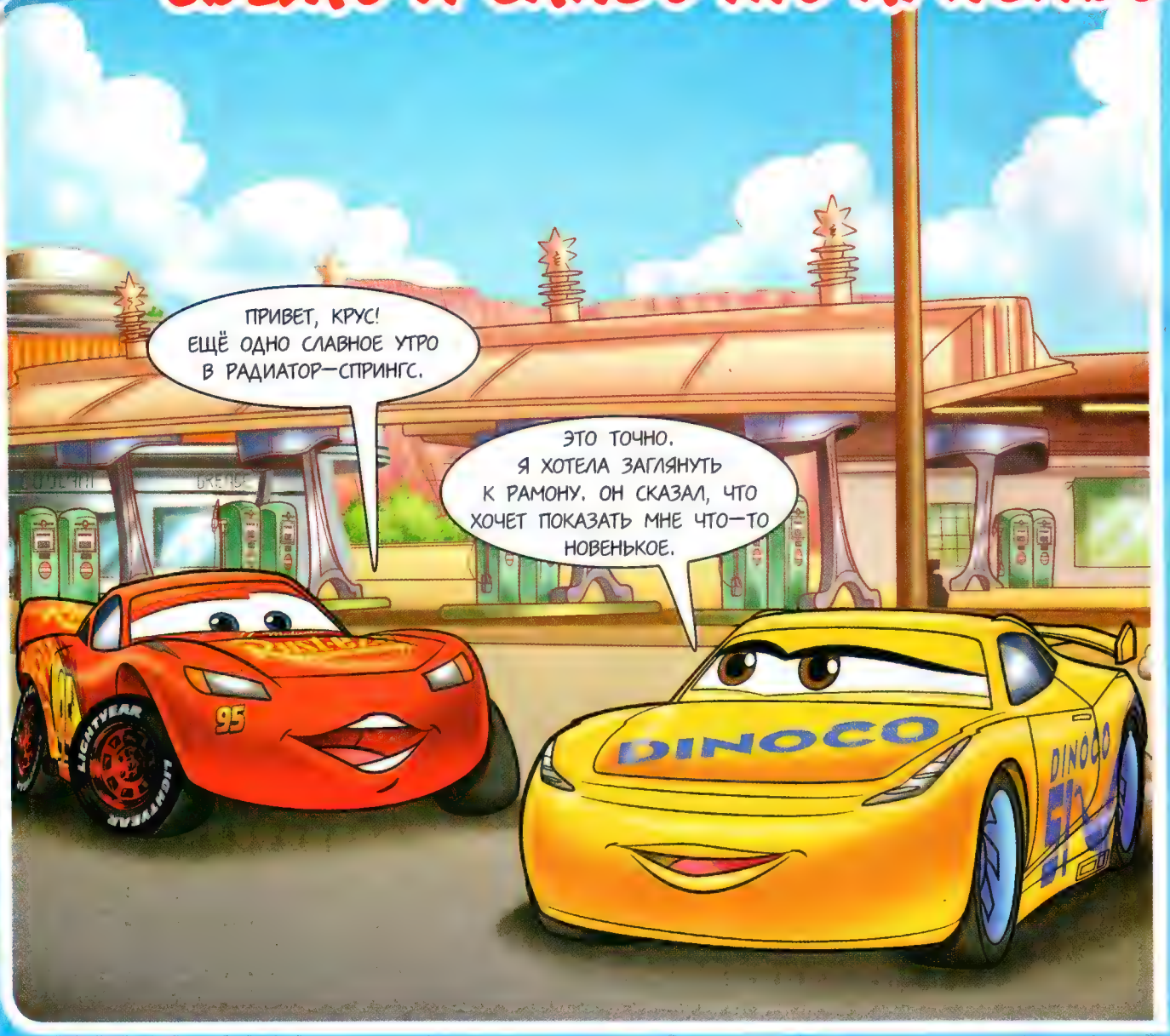
3 БОК О БОК

Молния Маккуин пока ещё лидирует, но Джексон Шторм готов выиграть любой ценой. Попробуй восстановить картинку.



ОТВЕТЫ НА СТР. 31.

СВЕЖО И СКАЗОЧНО КРАСИВО



СЦЕНАРИЙ: Davide Costa; ВЁРСТКА: Gianfranco Florio; ОБВОДКА:Michela Frare; ЦВЕТ: Kawaii Studio

ТЫ КАК РАЗ ВОВРЕМЯ. Я ТУТ ПРОВОЖУ МАЛЕНЬКИЙ... ЭКСПЕРИМЕНТ!
ВОТ С ЭТИМ?

НУ ДА! ВПЕЧАТЛЯЕТ, ПРАВДА?
ФРРРРР

ВЫ ТАК СТРАННО НА МЕНЯ УСТАВИЛИСЬ. НУ ЛАДНО. Я СВОИМИ РУКАМИ ДЕЛАЮ КРАСКУ.
Я ТАК И ЗНАЛ...
DINOCO
РАМОН, МОЖНО ПОСМОТРЕТЬ?

ДАВАЙ!
У МЕНЯ ЕСТЬ ОДНА МЫСЛЬ...
DINOCO

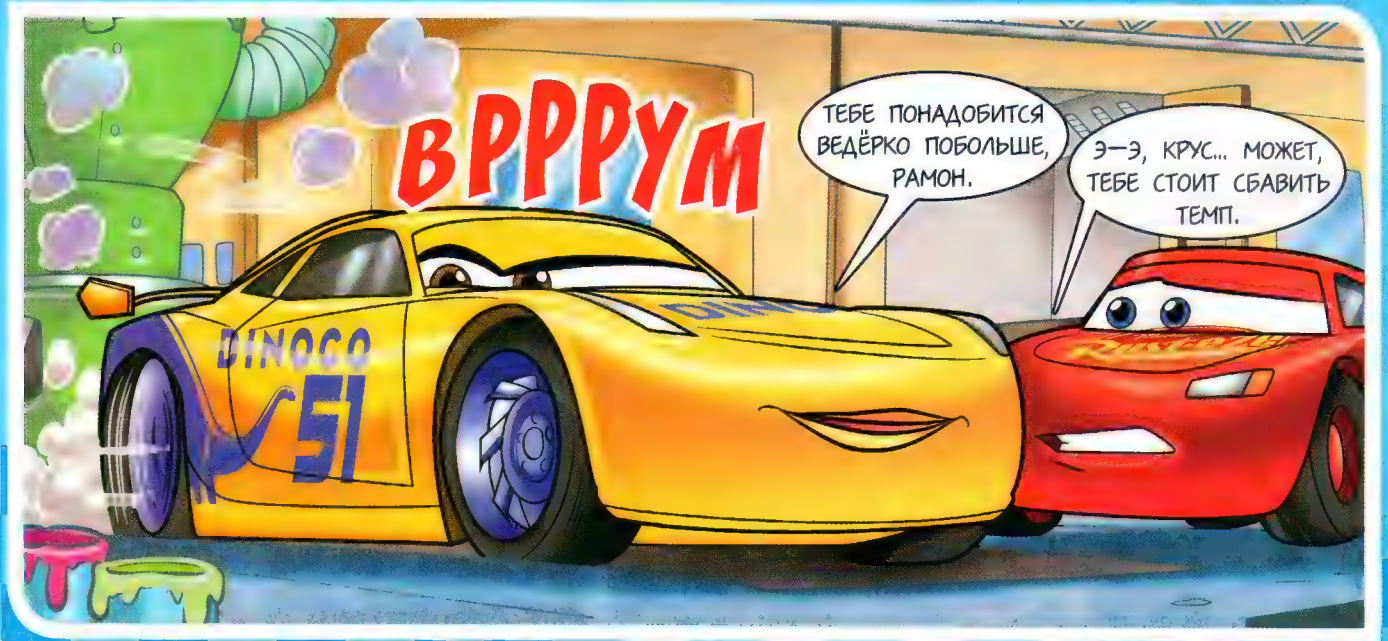
ВОТ ТУТ НЕМНОГО УВЕЛИЧИТЬ... ОТРЕГУЛИРОВАТЬ ДАТЧИК...
БАХ

ПОПРОБУЙ ЕЩЁ РАЗ, РАМОН.

ОКЕЙ!

Я ТАК И ЗНАЛА! ТЕПЕРЬ ТЫ СМОЖЕШЬ ПОЛУЧАТЬ ЕЩЁ БОЛЬШЕ КРАСКИ С ТОЙ ЖЕ СКОРОСТЬЮ!
ФРРРРР

МОЖЕШЬ ПОПРОБОВАТЬ.
ДАВАЙ ВМЕСТЕ.


ВРРРУМ
ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ ВЕДЁРКО ПОБОЛЬШЕ, РАМОН.
Э—Э, КРУС... МОЖЕТ, ТЕБЕ СТОИТ СБАВИТЬ ТЕМП.
DINOCO
51

НЕТ УЖ, МОЛНИЯ! ВСЁ ПОД КОН...
ВРРУМ
DINOCO

БУМ!
...ТРОЛЕМ?

ОЙ, РЕБЯТА, ПРОСТИТЕ МЕНЯ!
ХА! ВСЁ В ПОРЯДКЕ, КРУС. ЕДИНСТВЕННОЕ, ЧЕГО НЕ ХВАТАЛО ЭТОМУ ДНЮ, ТАК ЭТО РАДУГИ. ТЕПЕРЬ ОНА У НАС ЕСТЬ!
95

КОНЕЦ

ДИКИЕ ГОНКИ

1 СУДОКУ В ОГНЕ

Дерби на выживание скоро начнётся, и на дороге пылают костры.

Расставь их по цвету так, чтобы в каждом ряду и каждом столбике оказалось по одному костру всех цветов.

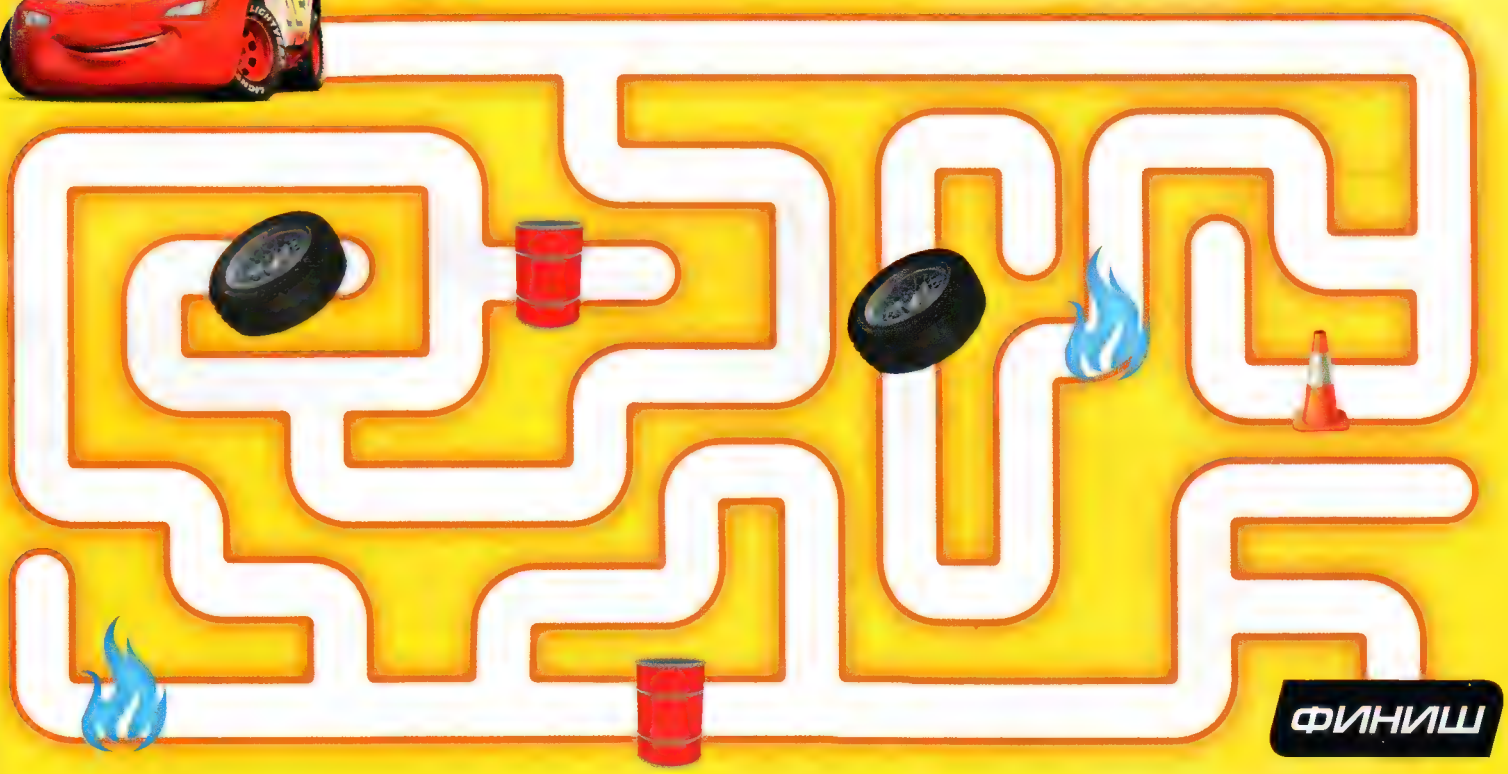
.....			
	.....		
			.....
			.....

А Б В Г

2 ПРЕОДОЛЕЙ ПРЕПЯТСТВИЕ

Молния Маккуин – опасный гонщик, но никто не может быть полностью готов к встрече с Безумной Восьмёркой. Укажи Молнии дорогу к финишу, но постарайся не врезаться ни в одно препятствие.

СТАРТ



ФИНИШ

3 ТОВАРИЩ ПО ГОНКЕ

К счастью, Молния был на состязании не один. Расшифруй надпись, чтобы узнать, кто составил ему компанию.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
А	Е	Р	И	С	Р	М	У	С	Р	К

11	6	8	9

3	1	7	4	10	2	5
		М				

ОТВЕТЫ НА СТР. 31.

ПОДЕЛКА

ОТЛИЧНЫЕ ЗАКЛАДКИ ДЛЯ КНИГ

ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ:

- Ножницы
- Клей
- Лист картона формата А5

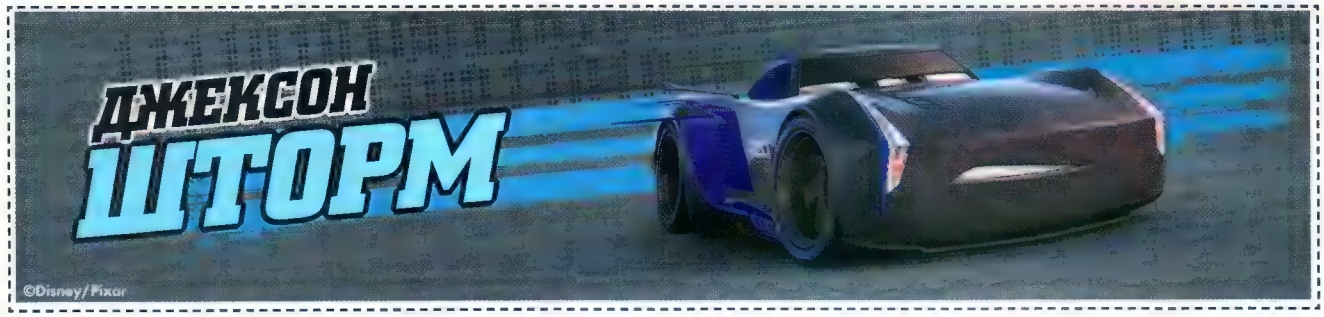
1 Аккуратно вырежи первые три картинки для закладок со стр. 27.

2 Наклей их на картон и потом аккуратно обрежь по краю.

3 Вырежи оставшиеся картинки и приклей их на оборот картона. Можешь клеить на одну закладку две одинаковые картинки, а можешь разные.

4 Твои закладки готовы. Читай с ними журнал «Тачки» или любимые книги.

ПОПРОСИ ПОМОЩИ У РОДИТЕЛЕЙ.



Прежде чем вырезать, прочитай стр. 28.

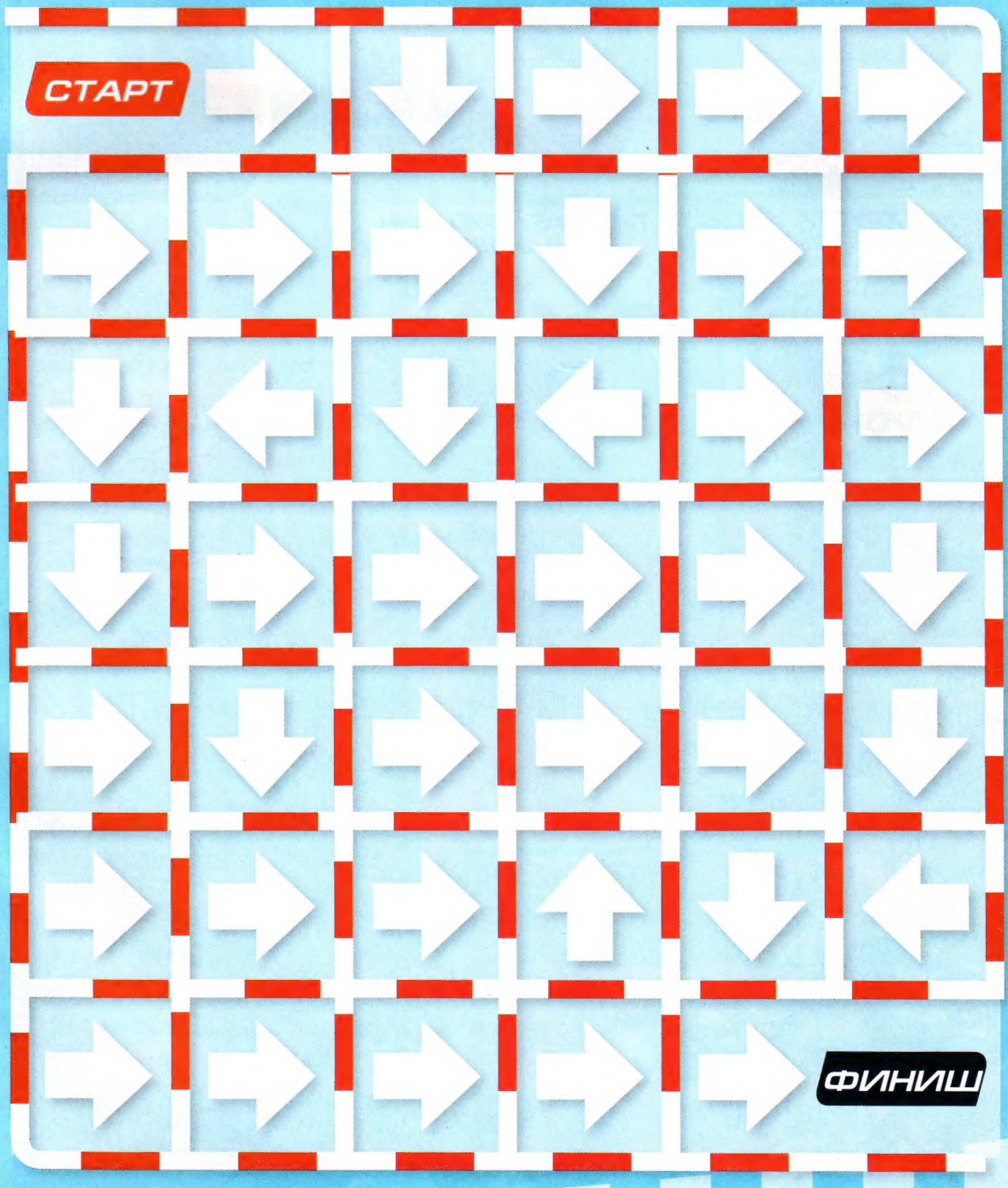
КРУС-КОНТРОЛЬ

1 ХОРОШАЯ ВИДИМОСТЬ

Следить за всеми виртуальными соперниками во время тренировки на симуляторе – дело непростое. Иногда они все сливаются в расплывчатое пятно. Посмотри на силуэты внизу. У четырёх из них есть совершенно точные копии, но вот у одной пары что-то не так. Попробуй её найти.

2 СИМУЛЯТОР

Крус тренируется на виртуальном тренажёре. Попробуй повторить её путь. Для этого следуй по стрелкам до самого финиша.



ОТВЕТЫ НА СТР. 31.

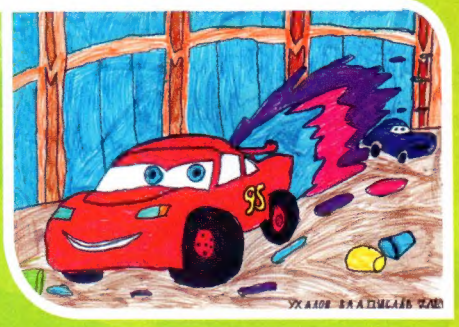
ПОЧТА

РИСУНКИ ЧИТАТЕЛЕЙ

СПАСИБО ЗА ЧУДЕСНЫЕ РАБОТЫ, ДОРОГИЕ ДРУЗЬЯ!

АЛЕКСАНДР ЧАН, УЗЛОВАЯ

ВЛАДИСЛАВ УХАЛОВ, РЯЗАНЬ



РИНАТ ИБРАГИМОВ, КРАСНОДАР

СЕРЁЖА ХРУСТАЛЁВ, ХАНТЫ-МАНСИЙСК

ТИМОФЕЙ ЛУГИНИН, ИВАНОВО

ПРИСЫЛАЙ СВОИ РИСУНКИ ПО АДРЕСУ:

119071, МОСКВА, 2-Й ДОНСКОЙ ПР-Д, Д. 4, «ЭГМОНТ», ЖУРНАЛ «ТАЧКИ».

Disney · PIXAR Тачки

Подписка на журнал «Тачки» на второе полугодие 2017 года

Оформи подписку, и журнал доставят прямо к тебе домой!

Ты не пропустишь ни одного номера!

Коллекционная машинка в каждом выпуске!

Подписные индексы по каталогам:

«Газеты. Журналы» – 85013

«Каталог Российской прессы» – 10002

«Почта России» – П4149

0+

Св-во ПИ № ФС 77 - 67223 от 30.09.2016

Реклама

© Disney

ОТВЕТЫ И РЕШЕНИЯ:

СТР. 4–5:

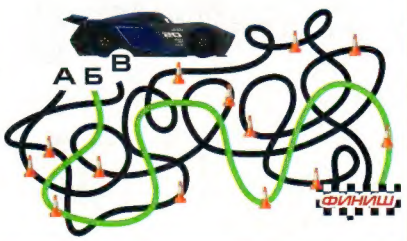
1 НОМЕР ПОБЕДИТЕЛЯ

СТР. 6–7:

1 ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ КАЧЕСТВА

2 ПУТАНИЦА

3 ФИНИШНАЯ ЧЕРТА



СТР. 12–13:

1 КТО ЗДЕСЬ?

МИСС КРОШКА

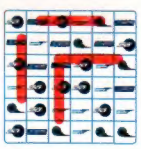
СТР. 14–15:

1 ПОЕДИНОК

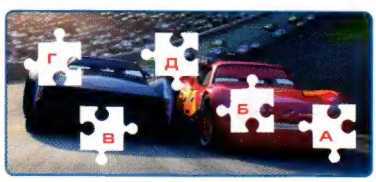
СТР. 18–19:

1 СЛАБЫЕ МЕСТА

2 ПО ПОРЯДКУ



3 БОК О БОК



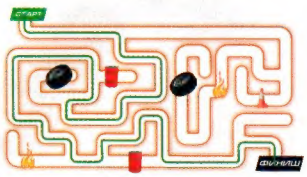
СТР. 24–25:

1 СУДОКУ В ОГНЕ

ВОЛШЕБСТВО ПРОДОЛЖАЕТСЯ НА disney.ru

СТР. 24–25:

2 ПРЕОДОЛЕЙ ПРЕПЯТСТВИЕ

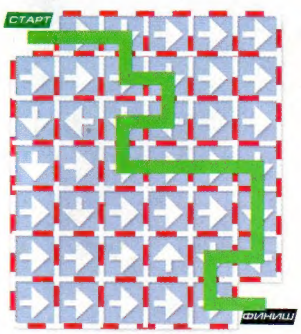


3 ТОВАРИЩ ПО ГОНКЕ

СТР. 28–29:

1 ХОРОШАЯ ВИДИМОСТЬ

2 СИМУЛЯТОР



ПОИГРАЕМ!

Вырежи фишки и кубик для игры на стр. 16–17. Наклей на картон фишки и обрежь лишнее. Склей кубик.

DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics and Partworks

Publisher
Lynn Waggoner
Editorial Director
Bianca Coletti
Editorial Team
Guido Frazzini (Director, Comics), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Camilla Vedove (Senior Manager, Editorial Development), Behnoosh Khalili (Senior Editor), Julie Dorris (Senior Editor)

Design
Enrico Soave (Senior Designer)

Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Manny Mederos (Creative Manager), Stefano Attardi (Illustration Manager)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Mariantonietta Galla (Senior Manager, Franchise), Virpi Korhonen (Editorial Manager)
Contributors
Francesca Frigo
Project Design Colin Treanor
Editing Karolina Hjertonson and Sara Jerichau, Egmont Creative Solutions/Copenhagen

Materials and characters from the movie Cars 3.

Copyright © 2017 Disney Enterprises, Inc. and Pixar. All rights reserved.

Disney/Pixar elements
© Disney/Pixar; rights in underlying vehicles are the property of the following third parties, as applicable: Bentley is a trademark of Bentley Motors Limited, BMW, MINI and Cooper are trademarks of BMW AG; AMC, El Camino, Gremlin, Hudson, Hudson Hornet, Nash Ambassador, Pacer, Plymouth Superbird and Willys are trademarks of FCA US LLC.; Dodge®, Jeep® and the Jeep® grille design are registered trademarks of FCA US LLC; Darrell Waltrip marks used by permission of Darrell Waltrip Motor Sports; FIAT is a trademark of FCA Group Marketing S.p.A.; Fairlane, Ford Coupe, Mercury Model T, and Mustang are trademarks of Ford Motor Company; Cadillac Coupe DeVille, Chevrolet, Chevrolet Impala, Corvette and Monte Carlo are trademarks of General Motors; Range Rover and Land Rover are trademarks of Land Rover; Mack is a trademark of Mack Trucks, Inc.; PETERBILT and PACCAR trademarks licensed by PACCAR Inc, Bellevue, Washington, U.S.A.; Petty marks used by permission of Petty Marketing LLC; Carrera and Porsche are trademarks of Porsche; Sarge's rank insignia design used with the approval of the U.S. Army; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Volkswagen AG; Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 07 (105) ИЮЛЬ 2017.
Название издания на языке оригинала: «The World of Cars».
Copyright © 2017 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved.
Издание для досуга. Для детей старшего дошкольного возраста.
Текст для чтения взрослыми детям. Перевод с английского Татьяны Шуликовой.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор журнала Мария Ашихмина. Корректор Екатерина Перфильева. Вёрстка: Ирина Дёмина.
Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага мелованная.
Заказ №190/18159. Подписано в печать 23.05.2017 г. Дата печати: май 2017 г. Тираж 72 000 экз.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций. Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 67223 от 30.09.2016. ТР ТС 007/2011.

Учредитель и издатель: АО «Эгмонт Россия Лтд.». Адрес: РФ, 127006 Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1.
Для писем и обращений: 119071 Москва, 2-й Донской проезд, д. 4.
www.egmont.ru, info@egmont.ru.
Отпечатано в типографии ООО «Компания «Юнивест Маркетинг», ул. Полиграфическая, д.10, г. Фастов, Киевская обл., Украина, 08500, тел. +38-044-494-0903. Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, 57б, оф. 123. Тел.: +375 (17) 331-94-27 (41).
Размещение рекламы: (495) 933-72-50 Юлия Герасимова.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

EAC

К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

Мы в социальных сетях:
@EgmontRussia @egmont_rus @egmontrussia
Присоединяйтесь!